

**Fiche descriptive de module**
**Projet informatique**
**PINF**
**SI213**

<i>Pér. 1<sup>er</sup> semestre</i> -	<i>Pér. 2<sup>ème</sup> semestre</i> -	<i>Pér. 3<sup>ème</sup> semestre</i> 45	<i>Total périodes:</i> <b>45</b>	<i>Filière(s) / année</i> <b>SIG / 2</b>
--	---	--	-------------------------------------	---

Numéro de version: 2.0  
Date entrée en vigueur : 27 août 2007  
Date de fin de validité :

<i>Prérequis</i>	Les modules suivants doivent être acquis : <ul style="list-style-type: none"> <li>• SI104 "Bases de programmation (PROG)",</li> <li>• SI105 "Gestion des données (GEDO)".</li> </ul>
<i>Formes d'enseignement</i>	Théorique et pratique
<i>Objectifs de compétences</i>	Ce module permettra à l'étudiant de développer ces compétences : <ul style="list-style-type: none"> <li>• réalisation d'un projet informatique en utilisant les techniques de modélisation, de programmation et de gestion de projets.</li> </ul>
<i>Mode de contrôle des compétences</i>	Contrôle continu
<i>Conditions de réussite</i>	La note finale du projet, établie au dixième de point, doit être supérieure ou égale à 4.0.
<i>Remarques</i>	

<i>Cours ou partie de cours composant le module</i>	<i>Sigle</i>	<i>Titre</i>	<i>Total pér.</i>
	PROJi13	Projet informatique	45

**Projet informatique**

**PROJi13**

<i>Pér. 1<sup>er</sup> semestre</i>	<i>Pér. 2<sup>ème</sup> semestre</i>	<i>Pér. 3<sup>ème</sup> semestre</i>	<i>Total périodes:</i>	<i>Filière(s) / année</i>
-	-	45	<b>45</b>	<b>SIG / 2</b>
				<small>Numéro de version: 2.0 Date entrée en vigueur : 27 août 2007 Date de fin de validité :</small>
<i>Module(s) intégrant ce cours</i>	<i>Numéro(s)</i>	<i>Sigle(s)</i>	<i>Titre(s)</i>	
	SI213	PINF	Projet informatique	
<i>Formes d'enseignement</i>	Pratique			
<i>Objectifs de compétences</i>	Réaliser un projet informatique mettant en application les compétences acquises dans les cours.			
<i>Contenus</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réaliser un projet informatique en utilisant :               <ul style="list-style-type: none"> <li>- les techniques de modélisation,</li> <li>- les bases de données,</li> <li>- un environnement de développement,</li> <li>- les techniques de gestion de projet.</li> </ul> </li> </ul>			
<i>Mode de contrôle des compétences</i>	3 notes d'évaluation au ½ point			
<i>Mode de validation finale des compétences</i>	La note finale établie au dixième de point est la moyenne des 3 notes.			
<i>Remarques</i>				