

**Fiche descriptive de module**
**Ingénierie logicielle**
**INGL**
**SI215**

<i>Pér. 1<sup>er</sup> semestre</i>	<i>Pér. 2<sup>ème</sup> semestre</i>	<i>Pér. 3<sup>ème</sup> semestre</i>	<i>Total périodes:</i>	<i>Filière(s) / année</i>
-	-	90	<b>90</b>	<b>SIG / 2</b>

Numéro de version: 2.1  
Date entrée en vigueur : 27 août 2007  
Date de fin de validité :

<i>Prérequis</i>	Les modules suivants doivent être acquis : <ul style="list-style-type: none"> <li>• SI104 "Bases de programmation (PROG)",</li> <li>• SI105 "Gestion des données (GEDO)".</li> </ul>
<i>Formes d'enseignement</i>	Théorique et pratique
<i>Objectifs de compétences</i>	Ce module permettra à l'étudiant de développer ces compétences : <ul style="list-style-type: none"> <li>• analyse des besoins,</li> <li>• modélisation des traitements,</li> <li>• connaître et utiliser un environnement de développement.</li> </ul>
<i>Mode de contrôle des compétences</i>	Contrôle continu et tests de synthèse
<i>Conditions de réussite</i>	La moyenne arithmétique des notes finales des cours composant le module, calculée au dixième de point, doit être supérieure ou égale à 4.0. Les notes d'évaluation sont établies au ½ point. Les notes finales de chaque cours ne doivent pas être inférieures à 3.
<i>Remarques</i>	

<i>Cours ou partie de cours composant le module</i>	<i>Sigle</i>	<i>Titre</i>	<i>Total pér.</i>
	COMeI15	Conception et méthodologie	30
	DVPTi15	Environnement de développement	60

**Conception et méthodologie**

**COMeI15**

<i>Pér. 1<sup>er</sup> semestre</i> -	<i>Pér. 2<sup>ème</sup> semestre</i> -	<i>Pér. 3<sup>ème</sup> semestre</i> 30	<i>Total périodes:</i> <b>30</b>	<i>Filière(s) / année</i>  <b>SIG / 2</b>
--	---	--	-------------------------------------	---

Numéro de version: 2.0  
Date entrée en vigueur : 27 août 2007  
Date de fin de validité :

<i>Module(s) intégrant ce cours</i>	<i>Numéro(s)</i> SI215	<i>Sigle(s)</i> INGL	<i>Titre(s)</i> Ingénierie logicielle
<i>Formes d'enseignement</i>	Théorique et pratique		
<i>Objectifs de compétences</i>	Utiliser les méthodes d'analyse des besoins et de modélisation des traitements.		
<i>Contenus</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analyse, conception et spécification de systèmes d'informations dits « de décision »             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Objectif</li> <li>- Contenu</li> <li>- Tableaux de bord</li> </ul> </li> <li>• Création d'un EIS             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Exercices pratiques de création d'un EIS à partir d'un cahier des charges établi</li> <li>- Utilisation de logiciels (Excel, VB, Access)</li> </ul> </li> </ul>		
<i>Mode de contrôle des compétences</i>	2 notes de contrôle continu et 1 test de synthèse établies au ½ point		
<i>Mode de validation finale des compétences</i>	La note finale de cours est établie au dixième de point : <ul style="list-style-type: none"> <li>• chaque note de contrôle continu compte pour 30%,</li> <li>• la note du test de synthèse compte pour 40%.</li> </ul>		
<i>Remarques</i>			

**Environnement de développement**

**DVPTi15**

<i>Pér. 1<sup>er</sup> semestre</i> -	<i>Pér. 2<sup>ème</sup> semestre</i> -	<i>Pér. 3<sup>ème</sup> semestre</i> 60	<i>Total périodes:</i> <b>60</b>	<i>Filière(s) / année</i> <b>SIG / 2</b>
--	---	--	-------------------------------------	---

Numéro de version: 2.1  
Date entrée en vigueur : 24 août 2008  
Date de fin de validité :

<i>Module(s) intégrant ce cours</i>	<i>Numéro(s)</i>	<i>Sigle(s)</i>	<i>Titre(s)</i>
	SI215	INGL	Ingénierie logicielle
<i>Formes d'enseignement</i>	Théorique et pratique		
<i>Objectifs de compétences</i>	Utiliser un environnement de développement pour concevoir et réaliser une application		
<i>Contenus</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prise en main de Visual Studio</li> <li>• Les bases de C#</li> <li>• Gestion des classes et objets</li> <li>• Gestion des tableaux et des collections</li> <li>• Héritage &amp; interface</li> <li>• Propriétés et indexers</li> <li>• Classes génériques</li> <li>• Connexion à des bases de données</li> <li>• Introduction à <a href="#">ASP.NET</a> (développement WEB)</li> </ul>		
<i>Mode de contrôle des compétences</i>	2 notes de contrôle continu et 1 test de synthèse établies au ½ point		
<i>Mode de validation finale des compétences</i>	La note finale de cours est établie au dixième de point : <ul style="list-style-type: none"> <li>• chaque note de contrôle continu compte pour 30%,</li> <li>• la note du test de synthèse compte pour 40%.</li> </ul>		
<i>Remarques</i>			